

проводити як на рівні розробки, так і залучати клієнтів та персонал салону краси для отримання зворотного зв'язку та вдосконалення застосунку.

Розробка веб-застосування для салону краси вимагає уваги до багатьох складних технічних аспектів. Вирішення проблем, пов'язаних з вибором технологій, управлінням розкладом, безпекою даних, взаємодією з клієнтами та підтримкою, може допомогти забезпечити ефективну та надійну роботу веб-застосування. Подальше дослідження та розвиток в цій області можуть сприяти вдосконаленню технологій для салонів краси та поліпшенню досвіду клієнтів.

Список використаних джерел

1. Осадча Т. Ю., Боровік Л. В. Діджиталізація підприємства у сучасних умовах функціонування: тези доп. учасників міжнародної науково-практичної конференції. Цифрова трансформація та діджитал технології для сталого розвитку всіх галузей сучасної освіти, науки і практики, Ломжа-Харків, 2023. с. 80-84

ПРОГРАМНІ ЗАСОБИ ДЛЯ ЛЮДЕЙ З ПОРУШЕННЯМИ ЗОРУ: АНАЛІЗ ДОСЛІДЖЕНЬ У НАУКОМЕТРИЧНІЙ БАЗІ ДАНИХ SCOPUS

Пірогов Владислав Миколайович

студент фізико-математичного факультету

Криворізький державний педагогічний університет, Кривий Ріг

Мінтій Ірина Сергіївна

кандидат педагогічних наук, доцент

старший науковий співробітник відділу відкритих освітньо-наукових

інформаційних систем

Інститут цифровізації освіти НАПН України, Київ

Анотація. У статті здійснено аналіз досліджень у наукометричній базі даних Scopus за ключовими словами "color blindness", "software", "information technology". Більша частина робіт з даної проблематики належить до медичної галузі і лише 13 джерел стосуються програмного забезпечення чи інформаційних технологій. Це актуалізує і доводить необхідність досліджень щодо розробки програмного забезпечення для людей з порушеннями кольоросприйняття.

Software tools for people with visual disabilities: analysis of research in the scientometric database Scopus. *Abstract.* The article analyzes the research in the Scopus scientometric database using the keywords "color blindness", "software", and "information technology". Most of the works on this issue are related to the medical field, and only 13 sources relate to software or information technology. This actualizes and proves the need for research on software development for people with color blindness.

Актуальність теми. Серед найпоширеніших проблем доступності програмних засобів можна виокремити необхідність врахування особливостей роботи людей з порушеннями зору, зокрема, і з порушеннями кольоросприйняття (дальтонізмом), адже на даний момент у світі зареєстровано понад 300 мільйонів людей з дальтонізмом.

У проєкті типового положення про сайт закладу освіти [1] визначено, що «дизайн сайту формується в рамках наявних можливостей і повинен відповідати цілям, завданням, структурі та змісту офіційного сайту та критеріям технологічності, функціональності та оригінальності. Доступ до інформації для осіб з порушеннями зору може забезпечуватися в різних формах та з урахуванням можливостей закладу освіти» [1].

Отже, актуальність дослідження зумовлена необхідністю дотримання принципів інклюзії – забезпеченням потреб людей з порушенням кольоросприйняття у процесі розробки цифрових ресурсів.

Метою дослідження є аналіз досліджень з розробки програмних засобів для людей з порушеннями зору у наукометричній базі даних Scopus.

Методи дослідження: *теоретичні* – аналіз джерел з проблеми дослідження.

Результати. Дослідження на тему порушення кольоросприйняття є актуальним напрямом, перші з таких робіт датовано ще 19 століттям, а загальна кількість публікацій на задану тематику у наукометричній базі даних (НБД) Scopus – близько 2 тисяч (рис. 1), майже половина з яких – з медичної галузі (рис. 1) із надзвичайно широким діапазоном результатів досліджень.

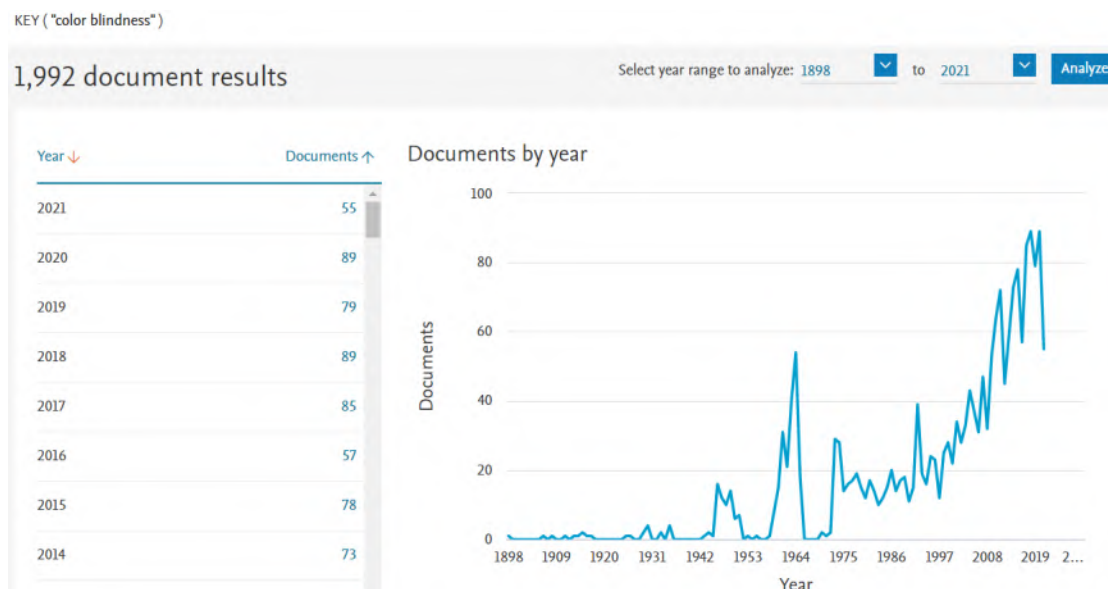


Рис. 1. Результат пошуку у наукометричній базі даних Scopus за запитом keywords="color blindness"

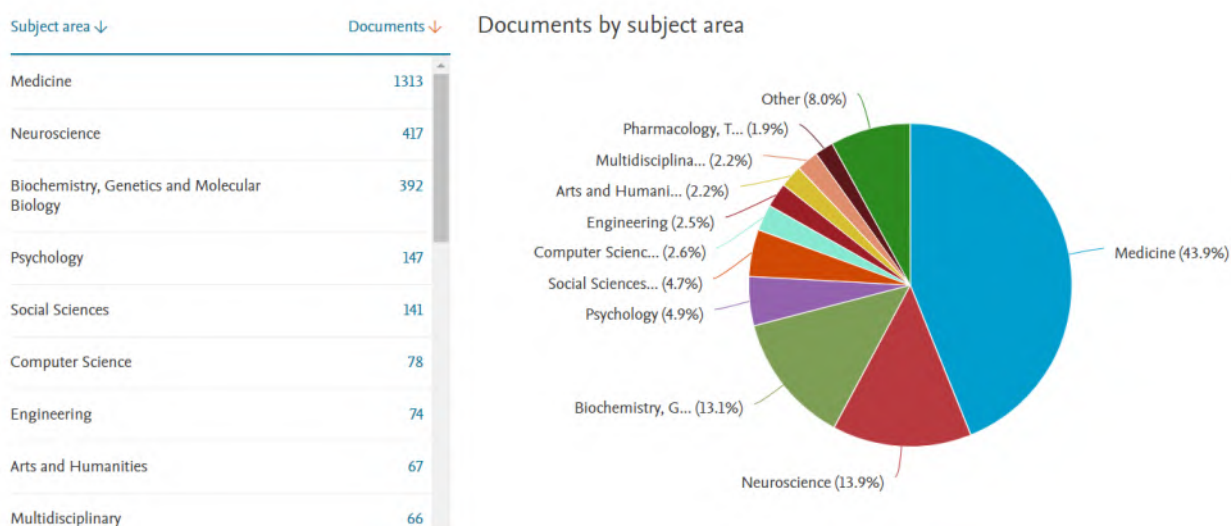


Рис. 2. Розподіл знайдених робіт за предметними галузями keywords="color blindness"

Уточнивши початковий запит з метою пошуку у НБД Scopus досліджень, що пов'язані саме з програмним забезпеченням та порушеннями кольоросприйняття (пошуковий запит keywords="color blindness" and "software" (рис. 3), отримано значно меншу кількість досліджень – 11, що датовані, починаючи з 2007 року. Отож, це показує, що цей напрям є достатньо новим. Цілком закономірно, що більшість досліджень належать до галузі computer science (рис. 4).

(KEY ("color blindness") AND KEY (software))

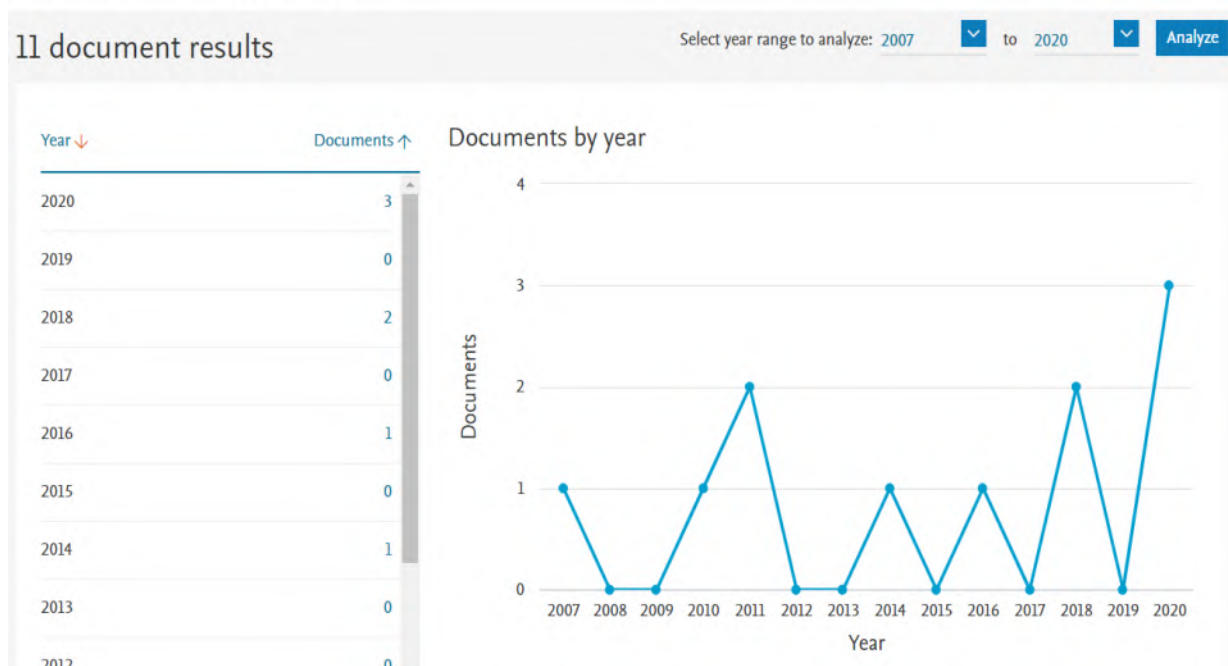


Рис. 3. Результат пошуку у наукометричній базі даних Scopus за запитом keywords="color blindness" and software

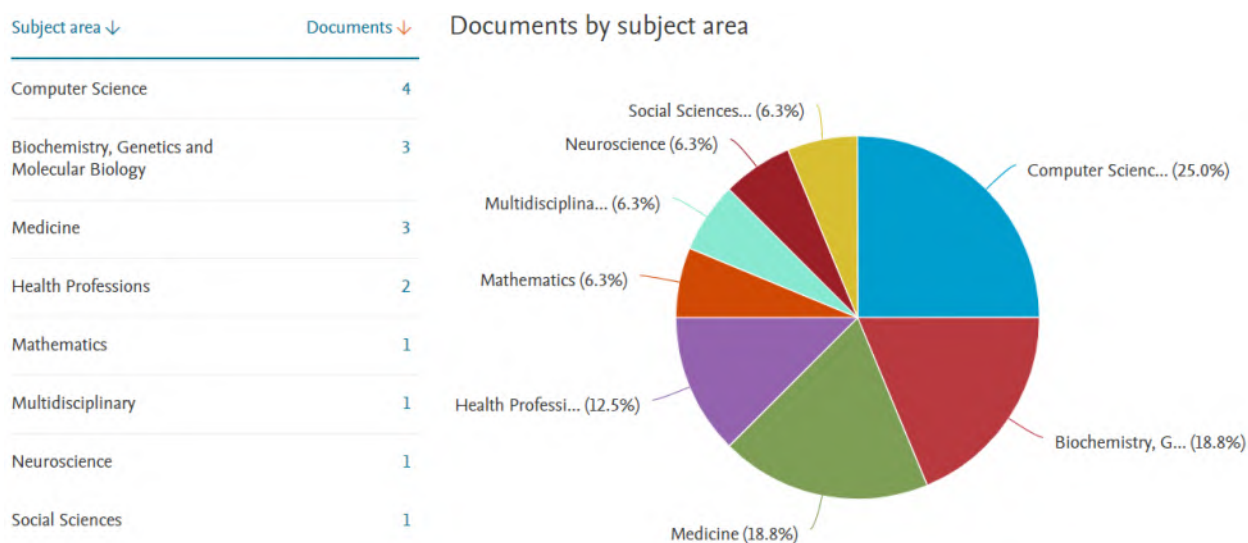


Рис. 4. Розподіл знайдених робіт за предметними галузями keywords="color blindness" and "software"

За запитом keywords="color blindness" and "information technology" отримано лише 2 результати, отож цей напрям ще є практично нерозробленим і вимагає більш глибокого дослідження.

Висновки. Аналіз публікацій, що стосуються питання порушення кольоросприйняття надав можливість сформулювати такі висновки:

– переважна більшість робіт з даного питання належать до медичної галузі;

– лише невелика частина (11 і 2) пов'язані з програмним забезпеченням та інформаційними технологіями.

Що доводить затребуваність робіт у даному напрямі.

Список використаних джерел

1. Проект типового положення про сайт закладу освіти. URL : <https://www.pedrada.com.ua/article/2505-osnovn-ponyattya-polojennya-pro-sayt-zakladu-osvti>

АКТУАЛЬНІ ПРОБЛЕМИ ТЕХНОЛОГІЇ РОЗШИРЕНОЇ РЕАЛЬНОСТІ

*Седеньо Фернандес Анастасія Рафаелівна,
Вороной Сергій Михайлович*

к.т.н. доцент.

Національний університет «Одеська політехніка», м.Одеса

Анотація. Ця робота присвячена актуальним проблемам галузі технологій розширеної реальності. Розглянуто декілька ключових проблем, що стосуються впливу розширеної реальності на процес навчання, поліпшення туристичного, конфіденційності та безпеки, вплив AR-технологій на соціальні взаємодії та комунікацію, використання AR-технологій у індустрії розвагах, а також оцінки ефективності і прийняття рішень в галузі AR-застосунків.

Abstract. This thesis is devoted to topical issues in the field of augmented reality technologies. Several key issues are considered regarding the impact of augmented reality on the learning process, improving tourism, privacy and security, the impact of AR technologies on social interactions and communication, the use of AR technologies in the entertainment industry, as well as evaluating the effectiveness and decision-making in the field of AR applications.

AR, або розширена реальність, стає все більш популярною технологією і має потенціал змінити наше сприйняття та взаємодію з навколишнім світом. Проте, разом із зростанням зацікавленості у використанні AR в різних галузях, з'являються й деякі виклики, які варто вирішити.