

**ОСВІТНІ ПРОЄКТИ ЗА ПІДТРИМКИ
ЄВРОПЕЙСЬКОГО СОЮЗУ ТА ЮНЕСКО
ПІД ЧАС ВОЄННОГО СТАНУ**



*Малицька Ірина Дмитрівна
старший науковий співробітник
відділу компаративістики інформаційно-освітніх інновацій
Інститут цифровізації освіти
НАПН України
21, березня 2023 р*

Цифрова трансформація систем освіти країн зарубіжжя, а також системи освіти України, спирається на низку документів, затверджених країнами-членами Європейського Союзу



- «План дій цифрової освіти (2018-2022)» (Digital Education Action Plan (2018-2022))
- «План дій цифрової освіти (2021-2027)» (Digital Education Action Plan (2021-2027))
- «Європейський план навичок» (European Skills Agenda)
- «План дій Європейського соціального рівня» (European Social Pillar Action Plan)
- «Цифровий компас 2030: європейський шлях для цифрового десятиліття» (2030 Digital Compass: the European way for the Digital Decade)

ОСВІТНІ ПРОЄКТИ ЗА ПІДТРИМКИ ЄВРОПЕЙСЬКОГО СОЮЗУ



Erasmus+

У рамках проєкту Erasmus+ :

• *European School Education Platform* (<https://school-education.ec.europa.eu/en>) – об'єднала Європейську онлайн платформу для шкільної освіти *School Education Gateway* та *eTwinning* – онлайн курси, освітні проєкти, вебінари, освітні ресурси тощо.

▪ *Європейська платформа Learning Corner* (https://europa.eu/learning-corner/home_en) – ознайомлення з діяльністю ЄС

▪ *EU Code Week* (<https://codeweek.eu/>) та *Code n' Social* (<https://codensocial.eu/en/learning-platform>) – програмування, обчислювальне мислення

▪ *Проект MOOS (Mutual Open and Online Skills* – <http://www.moos-online.eu/>) – впровадження та експериментування транснаціональної, цифрової, освітньої платформи та відповідних інструментів (Open Education Resources – OER), заснованої на принципах “Відкритої освіти” із застосуванням у середній школі.

▪ *Європейська мережа дистанційного та електронного навчання (EDEN)* (<https://www.eden-online.org/>) – впровадження дистанційного та електронного навчання, вебінари, навчальні онлайн ресурси



Глобальна освітня коаліція ЮНЕСКО (Global Education Coalition)

- *Global Skills Academy (Глобальна академія навичок) – <https://globaleducationcoalition.unesco.org/global-skills-academy>*
- *Global Learning House (Глобальний навчальний дім) – <https://globaleducationcoalition.unesco.org/global-learning-house>*
- *Global Teacher Campus (Глобальний кампус вчителів) – <https://globaleducationcoalition.unesco.org/global-teacher-campus>*



Global Teacher Campus (Глобальний кампус вчителів) безкоштовні онлайн-курси



- **COURSERA** – дистанційне та змішане навчання, планування і дизайн онлайн-курсів, методи онлайн-оцінювання, навчальний курс *Вчимося викладати онлайн*.
- **ProFuturo** – дистанційне навчання, методи онлайн-комунікації, цифрова педагогіка планування та дизайн онлайн-курсу, розвиток обчислювального мислення. (Навчальні курси: *Інновації в класі; Використання ІКТ; Навчатися далі; Обчислювальне мислення та робототехніка; Відкриті курси підвищення кваліфікації для вчителів*).



Навчальні курси Microsoft



- *Залучення студентів*
- *Підтримка соціально-емоційного навчання за допомогою інструментів Microsoft*
- *Студентоцентроване навчання*
- *Змішані підходи для створення сучасного навчального середовища (використання Microsoft Teams)*
- *Гібридне навчання: нова модель майбутньої освіти*
- *Створення навчального середовища для сталого розвитку, справедливості та рівного доступу*

Навчальні інструменти для професійної діяльності освітян

- **Twinkl** (<https://www.twinkl.co.uk>) - освітня видавнича компанія з інноваційними напрямками роботи, яка об'єднує освітян різних континентів (Велика Британія, США, Австралія). На створеному сайті компанії розміщені плани уроків, навчальні інструменти, інтерактивні освітні ігри з використанням комп'ютерів, планшетів і смартфонів.
- **Nearpod** (<https://nearpod.com>) – навчання через мобільні пристрої, забезпечує велику кількість повністю інтерактивних уроків, розроблених фахівцями з різних предметів для всіх рівнів середньої освіти.

- **Kahoot!** (<https://kahoot.com>) - платформа для навчання на основі ігор, одна з найшвидше зростаючих світових навчальних брендів з більш ніж 40 мільйонами щомісячних активних користувачів у 180 країнах.
- **Buncee** (<https://www.edu.buncee.com/about>) – інструмент, який сприяє впровадженню концепції 4С впродовж навчального процесу, розвиваючи критичне мислення, спілкування, співпрацю і творчість. Buncee дає можливість створювати спільний графічний дизайн, записувати аудіо та відео, використовувати YouTube і Pixabay тощо.

- **Matific** (<https://www.matific.com/ua/uk/home>) - збірник математичних онлайн-вправ, за допомогою яких учні навчаються розв'язувати задачі та критично мислити, використовуються ігрові принципи.
- **Wakelet** (<https://wakelet.com>) - платформа, популярність якої швидко розповсюджується серед педагогів у всьому світі. Вона дозволяє швидко організовувати та обмінюватися контентом зі своїми учнями, надавати цифрові завдання та створювати портфоліо.
- **Education City** (<https://www.educationcity.com>) - один з провідних ресурсів онлайн-навчання, викладання та оцінювання, створений у 1999 році.

Онлайн інструменти для самооцінювання рівня цифрової компетентності

Digital Skills Accelerator

<https://www.digitalskillsaccelerator.eu/learning-portal/online-self-assessment-tool/>

The Digital Teacher <https://thedigitalteacher.com/>

The Digital Competence Wheel <https://digital-competence.eu/>

The background features a series of overlapping, semi-transparent circles in shades of light gray and beige. At the top, there is a decorative blue wave graphic with white highlights.

Дякую за увагу !