

ІНФОРМАЦІЙНИЙ БЮЛЕТЕНЬ

№3, 2021



Інститут інформаційних технологій і
засобів навчання
НАПН України
Відділ компаративістики
інформаційно-освітніх інновацій

ОСВІТНІ ПРОЄКТИ ЗА ПІДТРИМКИ ЄВРОПЕЙСЬКОГО СОЮЗУ ПІД ЧАС ПАНДЕМІЇ COVID-19

Пандемія COVID-19 значно пришвидшила процес впровадження цифрових технологій у навчальний процес закладів освіти. Зважаючи на ситуацію, що склалася, вчителі вимушені швидко опанувати сучасні цифрові освітні технології для проведення онлайн уроків, знаходити і використовувати навчальний матеріал через інтернет, підвищувати свій рівень цифрової грамотності, впроваджувати у навчальний процес нові педагогічні методи, використовуючи ІКТ, з викладання різних предметів.

Відповідний рівень цифрової грамотності, обізнаність з сучасних освітніх онлайн ресурсів та платформ, вміння їх вдало використовувати, проведення дистанційного або змішаного навчання - одні з основних цілей у професійному розвитку вчителів, адміністраторів шкіл, освітян різних ланок систем освіти.

Міністерства освіти країн Європи, в тому числі й України, проводять заходи, які б підтримали всіх учасників освітнього процесу, забезпечуючи безперервність навчального процесу. Важливу роль відіграє діяльність і підтримка Європейської Комісії, яка фінансує і сприяє створенню, роботі безкоштовних освітніх платформ та проєктів, які зазначені на її офіційному сайті.



Erasmus+ У рамках проєкту Erasmus+ :

- працює Європейська онлайн платформа для шкільної освіти **School Education Gateway** (<https://www.schooleducationgateway.eu/en/pub/index.htm>). яка надає можливість: пройти онлайн курси, обмінюватися досвідом з колегами різних країн, удосконалюючи свої вміння та навички, залучитися до вебінарів за різними тематиками, знайти необхідні освітні онлайн ресурси;
- платформа **eTwinning** (<https://www.etwinning.net/en/pub/community.htm>) підтримує спілкування вчителів, обмін освітніми ресурсами, обмін досвідом з викладання різних предметів, проведення освітніх проєктів, розвиваючи професійні навички;
- **SALTO-YOUTH** (<https://www.salto-youth.net/about/>) – мережа, до якої входять сім ресурсних центрів, надає неформальні навчальні ресурси для молодіжних

ІНФОРМАЦІЙНИЙ БЮЛЕТЕНЬ

№3, 2021

працівників та молодіжних лідерів, організовує навчальні заходи для підтримки організацій та національних агентств в рамках програми Erasmus + Youth та the European Solidarity Corps;

- **Європейська платформа *Learning Corner*** (https://europa.eu/learning-corner/home_en) - доступ до навчальних матеріалів, інтерактивних книг, онлайн-ігор для учнів усіх вікових груп з метою ознайомлення з діяльністю ЄС;
- ***EU Code Week*** (<https://codeweek.eu/>) - ініціатива, підтримана Європейською Комісією, спрямована на формування та удосконалення навичок з програмування, обчислювального мислення, підвищення рівня цифрової грамотності як вчителя, так і учня.

Варто зазначити **освітні проєкти**, які мають підтримку ЄС, більшість з яких спрямована на навчання предметів природничо-математичного циклу:



EduHack (<https://eduhack.eu/>) – ініціатива, підтримана Програмою **Єразмус +**, яку проводять Politecnico di Torino (Італія), Міжнародний університет Ла-Ріоха - UNIR (Іспанія), Університет Ковентрі (Великобританія), Центр інновацій знань (Мальта) та АТіТ (Бельгія), спрямована на підвищення рівня цифрової компетентності викладачів університетів, опанування інноваційними технологіями, інструментами, цифровою педагогікою. Надає можливість проходження онлайн курсів.



Пенджі захищає планету (Penji Protects the Planet - <http://penjiithegame.com/>) – навчання з кліматичної освіти на основі гри, для учнів початкової та середньої школи. Завантажується як додаток на смартфон, планшет. Надається повна методологічна підтримка. Результат дослідницького проєкту «Промовання зелених навичок за допомогою ігор» “Promoting Green Skills through Games” (<http://greenskillsgame.eu>).



BIOTALENT (<http://biotalent.ucdc.uoc.gr/>) - платформа електронного навчання з біорізноманіття, можливість проходження безкоштовного курсу для науковців, викладачів, студентів, створення власного навчального онлайн курсу на платформі Moodle, використовуючи доступні

ІНФОРМАЦІЙНИЙ БЮЛЕТЕНЬ

№3, 2021

шаблони, які розміщені на сайті.



BINGO (<https://www.bingo-itn.eu/en/bingo.htm>) -

фінансується програмою ЄС "Горизонт 2020", до програми залучені 12 партнерів з наукових кіл, некомерційних та промислових організацій, розташованих у Нідерландах, Німеччині, Франції, Іспанії, Чехії, Австрії, Швейцарії, Греції та Португалії. Це інноваційна навчальна мережа програми ЄС «Дії Марі Склодовської-Кюрі (MSCA)» з мультидисциплінарним підходом, що охоплює широкий спектр наукових дисциплін, включаючи застосування найсучасніших геномних методів у галузі біологічного контролю. Програма поєднує в собі інтегровані навчальні семінари, можливість стажування в мережі, сприяє кар'єрному та професійному росту. На сайті розміщені різноманітні тематичні онлайн ресурси.



Yummy Physics (Смачна фізика -

<https://www.youtube.com/channel/UCTzDRqEBy03-BjKkBIYFt8w?app=desktop>) -

відео про фізику харчування, проєкт отримав фінансування від програми ЄС «Дії Марі Склодовської-Кюрі (MSCA)».



Sundial (Сонячний годинник -

<https://www.astro.rug.nl/~sundial/outreach.php>) - п'ять онлайн-уроків з астрономії для вчителів початкових класів англійською та голландською мовами. Кожен урок супроводжується запропонованими навчальними планами та матеріалами. Сонячний годинник - це міждисциплінарна мережа, до якої входять дев'ять дослідницьких груп розташованих у Нідерландах, Німеччині, Фінляндії, Франції, Великобританії, Іспанії, Бельгії та Італії. Метою мережі є розробка нових алгоритмів для вивчення дуже великих баз даних, що надходять від сучасних телескопів. У процесі дослідження поєднується навчання з інформатики та астрофізики. Надається можливість пройти комплексний пакет безкоштовних тренінгів, шість з яких з інформатики, вивчаючи такі теми, як виявлення надвисоких слабких сигналів галактик, розробку автоматизованих моделей для розпізнавання і класифікації галактик, розробку нових методів порівняння спостережень та моделювання галактик.

ІНФОРМАЦІЙНИЙ БЮЛЕТЕНЬ

№3, 2021



Code n' Social (<https://codensocial.eu/en/learning-platform>) – інтерактивна навчальна платформа проекту Code-N-Social, мета якого - ознайомити учнів з кодуванням / програмуванням та іншими базовими технологічними навичками. Розміщений змішаний навчальний курс, до якого входять 4 модулі: Основи інформаційних технологій; Алгоритмічне мислення: ключова здатність в інформатиці; HTML, CSS, JavaScript; Працевлаштування в ІКТ та цифровому секторі. Після проходження кожного модулю проводиться оцінювання, після успішного проходження трьох модулів надається сертифікат.



CREATIONS project (<http://creations-project.eu/>) – спрямований на впровадження творчих підходів у природничій освіті, підвищуючи зацікавленість студентів до вивчення природничих дисциплін. На сайті є можливість обміну досвідом з колегами, розташування та ознайомлення з прикладами сучасної передової практики, планування уроків, освітні заходи та навчальні ресурси з викладання природничих дисциплін.



Ініціатива Go-Lab (<https://nextlab.golabz.eu/>) - сприяє використанню Інтернет-лабораторій та додаткових навчальних програм для викладання і навчання природничим наукам у школі. Проєкт отримав фінансування від програми ЄС «Горизонт 2020». *Ініціатива Go-Lab* проводить навчання для вчителів природничих наук.



Scientifix (<http://www.scientifix.eu/>) - сприяє та підтримує загальноєвропейську співпрацю між викладачами STEM (наука, технології, інженерія та математика), дослідниками освіти, політиками та іншими фахівцями в галузі STEM. На сайті розміщені освітні онлайн ресурси, проводяться тематичні вебінари, надається можливість спілкування з колегами.

ІНФОРМАЦІЙНИЙ БЮЛЕТЕНЬ

№3, 2021



Up2U (<https://up2university.eu/open/>) - спрямований на покращення онлайн навчання в загальноосвітніх школах, пропонуючи навчальне середовище та інструменти для створення курсів. Розташовані освітні онлайн ресурси (<https://up2university.eu/up2universe/> освітні ресурси)



Проект MOOS (Mutual Open and Online Skills - <http://www.moos-online.eu/>) - спрямований на створення, впровадження та експериментування транснаціональної, цифрової, освітньої платформи та відповідних інструментів (Open Education Resources - OER), заснованої на принципах "Відкритої освіти" із застосуванням у середній школі.



Європейська мережа дистанційного та електронного навчання (EDEN) (<https://www.eden-online.org/>) – сприяє обміну знаннями і досвідом впровадження дистанційного та електронного навчання. Проводить серію вебінарів «Освіта під час пандемії», представляє Європейську асоціацію університетів дистанційного навчання (EADTU), розміщує освітні онлайн ресурси.

Сучасний світ інформаційних технологій надає багато можливостей для створення і розвитку інформаційно-цифрового навчального середовища. Складний період карантину під час пандемії пришвидшує процес оновлення підходів до осучаснення навчального процесу. Отриманий досвід європейських країн, удосконалення освітнього процесу, використовуючи різні сучасні методи навчання, доступні онлайн ресурси можуть бути запорукою успішності викладання різних предметів, зокрема, предметів природничо-математичного циклу.

Матеріал підготувала старший науковий співробітник Відділу компаративістики інформаційно-освітніх інновацій Інституту інформаційних технологій і засобів навчання НАПН України
Малицька І.Д.



Адреса: Україна, 04060, м. Київ, вул. Максима Берлінського, 9
тел/факс: (044) 468–19–43

<http://ime.edu-ua.net>

e-mail: admin@ime.edu-ua.net